

积分任务

产品需求说明书

修订历史

ID	日期	版本	类别	作者	编写/修订说明
2					
1	2015-03-12	0.8	A	Mac	项目待评审版本

修订记录详情：

1、2015-03-12 Ver 0.8

新建文档，项目待评审初稿。

1. 产品概述

1.1. 产品说明

积分平台一期上线后，因积分策略较为单一不够灵活，无法满足运营需求，现需实现积分任务功能做为对积分平台积分策略的功能增强。

积分任务功能与积分策略功能平行存在，且各自独立互不影响。

积分任务功能通过管理员在后台新建并配置好任务参数后，供用户在前台申请任务，并自行完成后，由系统判断用户是否已完成，若用户已完成，则供用户自行领取该任务管理员设置好的积分奖励。

1.2. 功能范围

- ◇ 前台：积分系统
- ◇ 后台：积分系统

1.3. 用户范围

- ◇ 前台：所有用户
- ◇ 后台：有权限操作使用后台【积分任务】功能模块的管理员

2. 产品功能需求说明

2.1. 概述

- ◇ 任务的状态

用户成功申请一个任务后，为【进行中】状态，若用户已在设置的时间内完成任务中要求的各项值后，则任务为【完成】状态，已在【完成】状态的任务用户才可以领取奖励。

用户领取奖励后，若该任务是重复任务，且管理员已经设置有冷却时间，在任务冷却时间结束前，任务为【冷却】状态。【冷却】时间结束后任务对该用户还原为未申请时的默认状态。

用户申请任务后，可选择放弃任务，用户放弃任务后，若是重复任务，用户想重新申请需等任务的冷却时间结束后方可再次申请。

若用户在任务限定时间内无法完成该任务所设定的任务内容，逾期后，则为【失败】的任务。

◇ 任务的时间限制

用户申请任务后，默认完成任务的时间限制为管理员设置的【任务完成时间限制】。

◇ 任务内容的显示

系统按管理员在后台新建任务时设定的任务内容参数，自行生成任务的内容显示。如：管理员在后台设置某一任务为：

任务内容 - 投注	
投注彩种	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">不限 - 所有彩种 ▼</div> <p style="font-size: small; margin-top: 5px;">若选择不限，则为所有彩种，系统统计用户指定时间内的所有注单总额</p>
投注金额	<div style="display: flex; align-items: center;"> ≥ <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px 10px;">10000</div> 元 </div> <p style="font-size: small; margin-top: 5px;">建议使用整数</p>
连续投注天数	<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px 10px; width: 60px;">3</div> 天 </div> <p style="font-size: small; margin-top: 5px;">0 表示一天，在任务完成时间内有一天完成即可</p>

则系统在前台该任务生成任务内容并显示为：

投注所有彩种；
 投注金额≥10000 元；
 连续投注 3 天；

2.2. 积分任务列表

积分任务列表为系统列出管理员建立和设置有效且当前用户可申请的所有任务列表。

系统默认列出管理员在后台新建且设置为【生效】和【任务结束时间】小于或等于当前时间的任务列表信息，包括：【任务图标】、【任务名称】、【任务起止时间】、【任务完成时限】、【任务简介】、【任务完成奖励】：

- ◇ 若用户已申请该任务则显示【已申请】按钮，按钮不可点击；
- ◇ 若用户已完成该任务，且该任务是周期性任务，则显示该任务下次可领取的倒计时时间；
- ◇ 否则显示【我要申请】按钮，用户点击后可领取该任务，领取成功后，系统弹出提示：“您已成功领取该任务”。

任务起止时间显示规则：

- ◇ 默认显示“XXXX年XX月XX日~XXXX年XX月XX日”，若任务起始日期为空且截止日期不为空，则显示“截止至{任务截止日期}”；
- ◇ 若任务起始日期不为空且截止日期不为空，则显示“{任务截止日期}~不限”；
- ◇ 若任务起始日期为空且截止日期为空，则显示“不限”。

任务列表默认显示5条一页，超过5条则分页显示。

积分任务	我的任务
 <p>投注重庆时时彩，满3000就奖300积分 2015年1月1日 ~ 2015年2月28日 任务完成时间：3天内</p> <p>活动期间内，投注重庆时时彩，金额满3000及以上，就可领取300积分的奖励。 完成奖励：积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位</p>	我要申请
 <p>投注重庆时时彩，满3000就奖300积分 2015年1月1日 ~ 2015年2月28日 任务完成时间：3天内</p> <p>活动期间内，投注重庆时时彩，金额满3000及以上，就可领取300积分的奖励。 完成奖励：积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位</p>	已申请
 <p>投注重庆时时彩，满3000就奖300积分 2015年1月1日 ~ 2015年2月28日 任务完成时间：不限</p> <p>活动期间内，投注重庆时时彩，金额满3000及以上，就可领取300积分的奖励。 完成奖励：积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位</p>	距离下次申请： 14小时52分36秒

界面 — 用户积分任务列表			
元素名称	类型	必填	规则/说明
任务图标	图片	—	显示管理员建立任务时设置的图标用户点击后，链接至【任务详情页】，在新窗口打开。
任务名称	链接	—	显示任务名称，用户点击后，链接至【任务详情页】，在新窗口打开。
任务起止时间	文本	—	按规则显示任务起止的时间
任务完成时间	文本	—	按规则显示任务完成的时间
任务简介	文本	—	截取显示【任务简介】信息，最多显示一行，超过则隐藏显示。
任务完成奖励	文本	—	显示完成任务后的积分奖励，按{积分类型}{奖励积分值}{积分单位}的格式完整显示管理员设置的该任务所有积分奖励。
申请任务	按钮/文本	—	按当前用户对该任务的状态显示【我要申请】或【已申请】、【任务再次申请倒计时文本】。

2.3. 用户领取任务

◇ 正常申请任务

用户在【积分任务列表】中，对于未申请的任务，点击【我要申请】按钮即可申请领取任务。

◇ 重复申请任务

对于可重复申请的任务，用户完成任务后，在【积分任务列表】中，对于【冷却时间】已满的任务，点击【我要申请】按钮即可领取，否则用户需等相应任务的【冷却时间】结束后方可再次申请。

2.4. 用户任务列表

用户任务列表供用户管理和列出用户申请领取了的任务，并按任务的状态分别列表显示，同时系统列出每个任务完成进度。

◇ 正在进行任务列表

系统默认列出用户已申请，但未完成的任务状态为【正在进行】中的任务列表，其中：【领取奖励】按钮仅供显示，而禁止可点击；

任务【完成期限】为【用户领取任务的时间】+【任务完成时间限制】；

任务【剩余完成时间】为【完成期限】-【用户领取任务的时间】后的时间倒计时；

任务进度按用户已完成的任务内容个数 除以 任务内容的总个数后采用百分比显示，如：某一任务需用户在限定时间内完成重庆时时彩的投注总额，和充值金额，用户若只完成了投注总额，但未有充值，则显示为完成了 50%（2 个任务内容，用户只完成了一个）。

进行中的任务	已完成的任務	失败的任务
<div><p>投注重庆时时彩，满3000就奖300积分</p><p>任务奖励：积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位</p><p>申请时间：2015-01-01 12:26:18 完成期限：2015-01-08 12:26:17 剩余完成时间：5天14小时52分36秒</p><p>已完成： 40%</p><p style="text-align: right;">领取奖励 查看任务详情</p></div>		

◇ 已完成的任務列表

系统默认列出用户已申请，但未完成的任务状态为【正在进行】中的任务列表，其中【领取奖励】按钮：

- ◇ 若用户已完成任务但未领取奖励，则显示为【领取奖励】按钮，用户点击后系统为用户发放任务设定的奖励后弹出提示：“积分奖励已发放至您的帐户中，欢迎您继续申请其它任务。”，同时记录相应的积分帐变记录。
- ◇ 若用户已完成任务但已领取奖励且为单次任务，则显示为【已领取奖励】按钮，仅供显示不可点击；
- ◇ 若用户已完成任务但已领取奖励且为多次任务，而还在任务冷却时间内，则显示为：“距离下次申请：{ 任务冷却时间的倒计时 } ”；
- ◇ 若用户已完成任务但已领取奖励且为多次任务，却任务冷却时间已结束，则显示为：【再次申请】按钮，用户点击后重新申请领取该任务；

用户已完成的任务，若未及时领取奖励，即使是任务时间超过任务结束时间和有效时间用户亦可领取奖励，但若管理员禁用了该任务，则不再显示该任务，用户也无法操作领取奖励。

进行中的任务	已完成的任务	失败的任务
	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-bottom: 10px;"> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="text-align: center;">  <p>投注重庆时时彩，满3000就奖300积分 任务奖励：积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位</p> <p>申请时间：2015-01-01 12:26:18 完成期限：2015-01-08 12:26:17</p> <p>已完成： 100%</p> </div> <div style="text-align: right;"> <p>领取奖励</p> <p>查看任务详情</p> </div> </div> </div>	
	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-bottom: 10px;"> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="text-align: center;">  <p>投注重庆时时彩，满3000就奖300积分 任务奖励：积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位</p> <p>申请时间：2015-01-01 12:26:18 完成期限：2015-01-08 12:26:17</p> <p>已完成： 100%</p> </div> <div style="text-align: right;"> <p>已领取奖励</p> <p>查看任务详情</p> </div> </div> </div>	
	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-bottom: 10px;"> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="text-align: center;">  <p>投注重庆时时彩，满3000就奖300积分 任务奖励：积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位</p> <p>申请时间：2015-01-01 12:26:18 完成期限：2015-01-08 12:26:17</p> <p>已完成： 100%</p> </div> <div style="text-align: right;"> <p>距离下次申请： 14小时52分36秒</p> <p>查看任务详情</p> </div> </div> </div>	
	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px;"> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="text-align: center;">  <p>投注重庆时时彩，满3000就奖300积分 任务奖励：积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位</p> <p>申请时间：2015-01-01 12:26:18 完成期限：2015-01-08 12:26:17</p> <p>已完成： 100%</p> </div> <div style="text-align: right;"> <p>再次申请</p> <p>查看任务详情</p> </div> </div> </div>	

◇ 已失败的任务列表

若用户已申请任务，但未在任务限定的时间内完成，则该任务标记为失败。

系统默认列出用户已申请，但未完成的任务状态为【失败】中的任务列表，用户可点击【放弃任务】按钮放弃该任务；若用户点击【放弃任务】按钮，系统弹出确认提示：“您确定要放弃该任务吗？”进行二次确认操作。

用户已放弃的任务后，若是重复任务，用户想再次申请，须等【任务冷却时间】结束；



2.5. 任务详情

用户查看任务详情时，系统默认列出相应任务的【任务图标】、【任务名称】、【任务简介】、【任务完成奖励】、【完成任务说明】。

◇ 默认显示，用户未申请的任务

增加显示【任务起止时间】、【任务完成时限】、【我要申请】按钮，用户点击【我要申请】按钮后可直接申请任务；

任务详情



投注重庆时时彩，满3000就奖300积分

2015年1月1日 ~ 2015年2月28日 任务完成时间：3天内

活动期间内，投注重庆时时彩，金额满3000及以上，就可领取300积分的奖励。

任务完成奖励：积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位

- 完成任务说明：
- 投注重庆时时彩
 - 投注投注总金额大于3000元

申请任务

◇ 用户已申请未完成的任务

增加显示【任务申请时间】、【任务完成期限】、【任务完成期限倒计时】、【任务完成进度】、【放弃任务】按钮、【领取奖励】按钮，用户点击【放弃任务】按钮后可直接任务，【领取奖励】按钮为不可点击状态；

用于显示用户【进行中的任务】和【失败的任务】详情；

任务详情



投注重庆时时彩，满3000就奖300积分

申请时间：2015-01-01 12:26:18

完成期限：2015-01-08 12:26:17

剩余完成时间：5天14小时52分36秒

活动期间内，投注重庆时时彩，金额满3000及以上，就可领取300积分的奖励。

任务完成奖励：积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位

- 完成任务说明：
- 投注重庆时时彩
 - 投注投注总金额大于3000元

已完成： 40%

放弃任务

领取奖励

◇ 用户已完成未领取奖励的任务

增加显示【任务申请时间】、【任务完成期限】、【任务完成期限倒计时】、【任务完成进度】、【领取奖励】按钮，用户点击【放弃任务】按钮后可直接任务，【领取奖励】按钮为不可点击状态；

任务详情



投注重庆时时彩，满3000就奖300积分

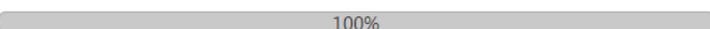
申请时间：2015-01-01 12:26:18

完成期限：2015-01-08 12:26:17

活动期间内，投注重庆时时彩，金额满3000及以上，就可领取300积分的奖励。

任务完成奖励：积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位，积分— 300 积分单位

- 完成任务说明：
- 投注重庆时时彩
 - 投注投注总金额大于3000元

已完成： 100%

领取奖励

2.6. 后台任务列表

系统默认按列出管理员创建的所有任务列表的【序号】、【任务名称】、【状态】、【开始时间】、【结束时间】、【创建人】、【创建时间】信息，30 条一页，超过则分页显示。

管理员点击操作栏的【禁用】按钮，可以快速禁用相应的任务，点击【编辑】按钮后进入相应的任务编辑页面，与新建任务页面相同。

任务管理列表							新建任务
ID	任务名	状态	开始时间	结束时间	创建人	创建时间	操作
2	投注重庆时时彩，满3000就奖300积分	启用	2015-01-01 00:00:00	2015-01-31 00:00:00	sunlee	2014-12-21 13:26:49	禁用 编辑
1	连续签到5天送	禁用	2015-02-01 00:00:00	2015-02-28 00:00:00	sunlee	2015-01-11 09:59:21	禁用 编辑

2.7. 管理员新建任务

管理员打开新建任务后，依次填写任务名称信息，起止时间限制和任务内容，任务奖励后，系统自动记录，并配置生成一条可供用户申请的任务内容。

任务信息	
任务名称	<input type="text"/> * 不超过 50 个字符
任务图标	<input type="text"/> 请将图标文件上传到，这里填写图片路径即可，留空则显示默认图标
任务描述	<input type="text"/> 任务的详细说明介绍
开始时间	<input type="text"/> 任务开始时间，留空表示任务立即开始
结束时间	<input type="text"/> 任务结束时间，结束后会员将无法申请此任务，留空表示不限制
状态	<input type="radio"/> 启用 <input type="radio"/> 禁用 如果禁用将不会显示于前台
重复任务	<input type="radio"/> 是 <input checked="" type="radio"/> 否 重复任务指用户完成任务后可否再次领取任务，否则表示一次性任务
完成时间	<input type="text"/> 天 用户申请任务后，限定完成的天数，若为0则为不限完成时间
任务内容 - 投注	
投注彩种	<input type="text" value="不限 - 所有彩种"/> 若选择不限，则为所有彩种，系统统计用户指定时间内的所有注单总额
投注金额	<input type="text"/> 元 建议使用整数
连续投注天数	<input type="text"/> 天 0 表示一天，在任务完成时间内有一天完成即可
任务内容 - 充值	
充值金额	<input type="text"/> 元 建议使用整数
任务内容 - 用户登录	
连续登录天数	<input type="text"/> 天 Label
任务内容 - 用户信息完善	
用户需完善的资料	<input type="checkbox"/> 绑定银行卡 <input type="checkbox"/> 设置预留安全信息 <input type="checkbox"/> 完善电话号码 请选择用户需要完善的资料，若用户相应的资料内容不为空，则算是完成。
任务奖励	
奖励积分	积分类型一： <input type="text"/> 单位 积分类型二： <input type="text"/> 单位 积分类型三： <input type="text"/> 单位 积分类型四： <input type="text"/> 单位

提交

元素名称	必填	规则/说明
任务名称	是	管理员输入内容类型不限，长度不超过 50 个字符，超过则无法输入。
任务图标	否	显示管理员建立任务时设置的图标用户点击后，链接至【任务详情页】，在新窗口打开。

任务描述	是	管理员输入内容类型不限，长度不超过 255 个字符，超过则无法输入。
任务起始时间	否	以 YYYY-MM-DD hh:mm:ss 的格式输入任务起始时间。
任务结束时间	否	以 YYYY-MM-DD hh:mm:ss 的格式输入任务结束时间。
状态	否	可选为【启用】和【禁用】，默认为【禁用】。
重复任务	否	可选为【是】和【否】，默认为【否】，若管理员选择【是】，则，显示【任务冷却时间】设置。
完成时间	否	默认为 0 天，仅允许管理员输入数字。
投注彩种	否	下拉选项为后台所有彩票游戏集合，默认选中【不限 - 所有彩种】。
投注金额	否	仅允许管理员输入数字，最多可输入 9 位，超过则无法输入。
连续投注天数	否	仅允许管理员输入数字，最多可输入 3 位，超过则无法输入。
充值金额		仅允许管理员输入数字，最多可输入 9 位，超过则无法输入。
连续登录天数		仅允许管理员输入数字，最多可输入 3 位，超过则无法输入。
用户需完善的资料		管理员可复选【绑定银行卡】、【设置预留安全信息】、【完善电话号码】。
任务完成奖励积分	—	显示完成任务后的积分奖励，按 { 积分类型 } { 奖励积分值 } { 积分单位 } 的格式完整显示管理员设置的启用积分类型。奖励积分值仅允许输入数字，最多可输入 6 位，超过则无法输入。
提交	—	提交后，系统保存管理员输入的任务信息。